


Vilka individer har en viss utgångsorsak?

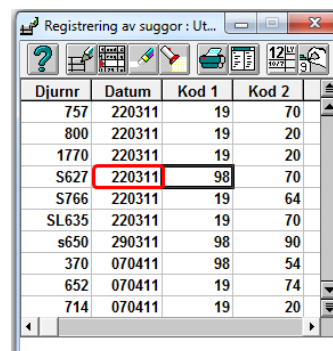
Utgångsorsak

I PigWin ska sättet djuren lämnat besättningen på (utgångstypen) registreras i kod 1, (slaktad, såld till liv, död eller avlivad). I kod 2 registreras orsaken till att suggan slaktades, dog eller avlivades.

Det finns ingen färdig lista i PigWin med djur slaktade av respektive utgångstyp/orsak. Men, med hjälp av instruktionen nedan, går det att se vilka individer som har en särskild utgångstyp och/eller orsak.

I detta exempel tittar vi på individer som blivit avlivade (kod 1=98) på grund av benproblem eller mekanisk skada (kod 2= 70-89).

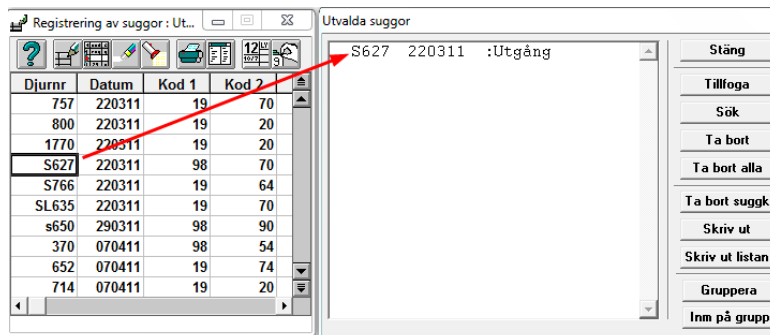
Öppna Suggor, Utgång. Klicka på ikonen "Mata in"  för att visa historiska händelser. Bläddra bakåt tills du kommer till inmatningar som är gjorda i början av den tidsperiod du vill analysera. Ställ markören i kod 1. Bläddra nu nedåt i tabellen och sök efter kod 98.



Dju nr	Datum	Kod 1	Kod 2
757	220311	19	70
800	220311	19	20
1770	220311	19	20
S627	220311	98	70
S766	220311	19	64
SL635	220311	19	70
s650	290311	98	90
370	070411	98	54
652	070411	19	74
714	070411	19	20

För varje djur du hittar med kod 1=98 och med mellan 70-89 i kod 2 gör du sedan så här:

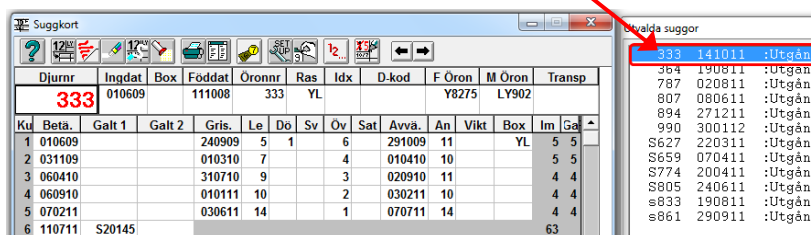
- Kontrollera att markören står någonstans på raden.
- Tryck på F12-tangenten på tangentbordet, suggan visas nu i rutan "Utvalda suggor".



Dju nr	Datum	Kod 1	Kod 2
757	220311	19	70
800	220311	19	20
1770	220311	19	20
S627	220311	98	70
S766	220311	19	64
SL635	220311	19	70
s650	290311	98	90
370	070411	98	54
652	070411	19	74
714	070411	19	20

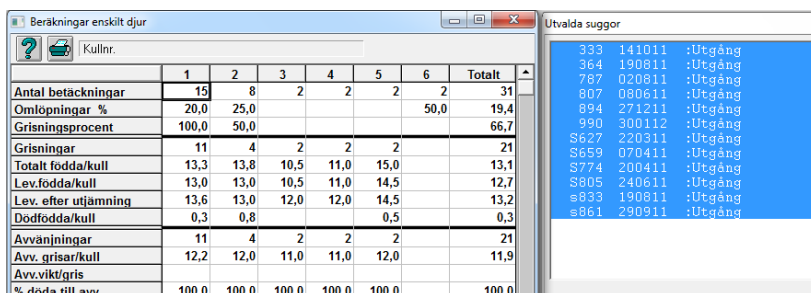
Fortsätt bläddra och leta efter nästa djur med de utgångsorsaker du söker.

När alla djur i tidsperioden med kod 1=98 och kod 2= 70-89 finns i utvalda suggor, dubbelklicka på första djuret. Nu visas suggkortet. Bläddra mellan de utvalda suggorna genom att använda tangenterna Ctrl+PgDn.



Dju nr	Ingdat	Box	Foddat	Oronnr	Ras	Idx	D-kod	F Öron	M Öron	Transp					
333	010609		111008	333	YL			Y8275	LY902						
Ku	Beta.	Galt 1	Galt 2	Gris.	Le	Dö	Sv	Ov	Sat	Avvä.	An	Vikt	Box	Im	Gal
1	010609			240909	5	1	6		291009	11			YL	5	5
2	031109			010310	7		4		010410	10				5	5
3	060410			310710	9		3		020910	11				4	4
4	060910			010111	10		2		030211	10				4	4
5	070211			030611	14		1		070711	14				4	4
6	110711	S20145												63	

Det går även att göra en Besättningsanalys av de utvalda suggorna. Markera alla djur genom att klicka på första suggan och därefter hålla ned Ctrl+Shift och markera sista suggan. När alla är markerade, tryck F12 på tangentbordet och en besättningsanalys visas för de utvalda djuren. Den omfattar alla händelser under djurens livstid.



	1	2	3	4	5	6	Totalt
Antal betäckningar	15	8	2	2	2	2	31
Omlöpnings %	20,0	25,0				50,0	19,4
Grisningsprocent	100,0	50,0					66,7
Grisningar	11	4	2	2	2		21
Totalt fodda/kull	13,3	13,8	10,5	11,0	15,0		13,1
Lev.fodda/kull	13,0	13,0	10,5	11,0	14,5		12,7
Lev. efter utjämning	13,6	13,0	12,0	12,0	14,5		13,2
Dödfodda/kull	0,3	0,8			0,5		0,3
Avväningar	11	4	2	2	2		21
Avv. grisar/kull	12,2	12,0	11,0	11,0	12,0		11,9
Avv.vikt/gris							
% döda till avv	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0		100,0